

**Конференция**

**по технологиям в образовании**

**#EdCrunch UGRA 2019**

**ДЕЛОВАЯ ПРОГРАММА**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **10 ИЮНЯ** |
| 14:00-14:50 | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH** Мастер-класс **«Цифровая образовательная среда: требования, содержание, изменения»  Аннотация:** Участники смогут определить основные составляющие современной цифровой образовательной среды школы и выделить направления ее трансформации при переходе от ИОС к ЦОС. Обсудить вопросы изменения в деятельности обучающихся и учителя при работе в ЦОС.   **Спикер:  Наталья Кудимова**, руководитель учебно-методического центра компании «Открытая школа», почетный работник общего образования Российской Федерации |
| 14:40-14:50 Официальное награждение **Награждение финалистов регионального конкурса «Учитель будущего Ханты-Мансийского автономного округа - Югры» от образовательной онлайн-платформы «Открытая школа»** |
| 15:00-15:50 | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH**  Мастер-класс **«Разминка для ума: задачи повышенной сложности от Учи.ру»  Аннотация:**  Мастер-класс будет посвящен обсуждению задач повышенной сложности, направленных на развитие мышления, а также на расширение математического кругозора. Мы разберем наиболее сложные задачи из раздела «Лаборатория» на платформе Учи.ру, поговорим о структуре этого раздела и обсудим, как помочь детям научиться решать эти задачи самостоятельно.  **Спикер:**  **Екатерина Болотова,** главный специалист по развитию регионов Учи.ру |
| 15:00-15:50 | **Интерактивная зона, Зал у сцены**  Доклад  **«Роль цифрового образовательного контента в цифровизации общего образования»**  **Спикер: Павел Бакунин**, директор по развитию группы компаний «Новый Диск» |
| 16:00-16.50 | **Интерактивная зона, Зал у сцены**  Мастер-класс  **«Информационная безопасность или на расстоянии одного вируса…»**  **Спикер: Юлия Захир**, руководитель проектов АО «Издательство «Просвещение» |
| 16:00-16:50 | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH**  Мастер-класс **«Цифровое образование: матрица возможностей»** **Аннотация:** В рамках мастер-класса запланировано обсуждение подходов к созданию новой архитектуры образования в условиях сетевого общества, социальных медиа, как в формальном, неформальном, так и информальном образовании, обеспечивающих доступность и равные возможности в получении образования вне зависимости от места проживания, социального статуса, состояния здоровья и особых образовательных потребностей обучающихся. Только в условиях обучения (учения) в информационно-образовательной среде происходит одновременное формирование личностных качеств человека, компетенций и базовых знаний и навыков, которые называют навыками и компетенциями XXI века.   **Спикер: Александр Кондаков**, генеральный директор компании «Мобильное Электронное Образование» |
| 17:00-17:50 | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH**  Мастер-класс компании Кодвардс |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **11 ИЮНЯ** | | |
| 10:00-10:50 | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH** Мастер-класс **«Использование мобильных приложений и социальных сетей в работе учителя»**  **Аннотация:** Подписки, лайки, репосты, шеринги - нужно ли учителю знать такие слова? Социальные сети учителя и нужно ли вести свой блог. Создание проектов с применением смартфона, опросов, викторин и полезные приложения, которые сэкономят время учителя и понравятся ученикам. Онлайн-сервисы, где можно организовать работу в классе, наладить общение с учениками и родителями, не прибегая при этом к постоянным перепискам в WhatsApp. Обо всем этом участники конференции узнают в рамках мастер-класса.  **Спикеры:** **Арина Нуриахметова**, учитель информатики, основатель проекта Geek Teachers **Глеб Лихобабин**, учитель истории, основатель проекта Geek Teachers | **БОЛЬШОЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ**  Панельная дискуссия **«Информационные технологии в образовании: содержание, форма, инструменты»**  **Аннотация:** Формирование цифровой образовательной среды – одна из ключевых задач национального проекта «Образование». Цифровая образовательная среда должна обеспечить доступ к современным ИТ- решениям в школе. Но что еще, кроме ИТ-решений, ИТ-индустрия готова дать рынку образования: какое содержание образования, какие методики по подготовке учащихся, методы управления на уровне школы, муниципалитета или региона? Готова ли школа к переходу на цифру? Как не забыть про современного школьника, который «родился» со смартфоном в руке?На эти и другие вопросы участники ответят в рамках панельной дискуссии.  **Модератор:** **Дмитрий Евграфов**, ведущий эксперт по цифровым образовательным технологиям Фонда «Иннопрактика»  **Участники дискусии:** **Лариса Цулая**, начальник отдела общего образования Департамента образования и молодежной политики Ханты-Мансийского автономного округа – Югры **Денис Кузнецов**, генеральный директор компании «Веб-Мост» **Антон Руденко,** GR-директор образовательной платформы «Кодвардс» **Евгений Лурье**, директор продукта Яндекс.Учебник **Андрей Сиденко,** ведущий контент - аналитик «Лаборатории Касперского»  **Николай Муравьев,** руководитель направления по информационным системам ООО «Полимедиа» **Наталья Рехметова**, учитель математики Гимназии №1 города Ханты-Мансийска **Варвара Завтур,** ученица 10 класса Гимназии №1 города Ханты-Мансийска  **Екатерина Бредихина**, сертифицированный тренер eduScrum |
| 11:00-11:50 | **БОЛЬШОЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ** Мастер-класс **«Педагогический стиль учителя в свете современных тенденций развития образования»  Аннотация:** В ходе мастер-класса будут рассмотрены преимущества смешанного обучения, которыми являются формируемые в классно-урочном режиме личные (человеческие) связи, спонтанность, дающая возможность более быстрого усвоения новых знаний, и формируемые при электронном обучении в информационно-образовательной среде гибкость, адаптивность, индивидуализация, интерактивность обучения и глубина рефлексии.  **Спикер: Наталия Любомирская,** ординарный профессор, научный руководитель по лицейским программам Института образования НИУ ВШЭ | **БОЛЬШОЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ** Мастер-класс  **«Геймификация для повышения мотивации к обучению»  Аннотация:** Через игру быстрее и с большим интересом можно проходить обучение. Так устроено природой. Наши дети — не исключение. Они — люди, которые досконально знают правила любимых настольных и компьютерных игр, и это развивает не только качество их внимания, но и качество их памяти. Игра и обучение не заканчиваются с наступлением взрослой жизни: миллионы взрослых используют игровые образовательные платформы (Khan Academy, Duolingo, etc) для самообразования и просвещения. Но как выбрать правильные методы для игрофикации учебного процесса? Спикер представит свою всемирно известную модель Octalysis и расскажет, как анализ 8 ключевых факторов мотивации человека может открыть новые горизонты в области образования. Участники узнают, что такое «белая» мотивации и как с помощью нее повысить вовлеченность в процесс обучения в классе и онлайн. А самое главное — на практике в рамках семинара покажет, как можно учиться и развлекаться одновременно, получая и знание, и удовольствие от процесса.  **Спикер:** **Иван Милев,** консультант и дизайнер в области геймификации Octalysis group, Болгария |
| 12:00-12:50 | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH** Мастер-класс  **«Цифровые технологии в обеспечении деятельности учреждений сферы образования. Практический подход (региональные практики) к созданию современной и эффективной цифровой среды управления образовательным комплексом в контексте целей и задач приоритетного национального проекта "Образование"»   Аннотация:** В ходе мастер-класса будут рассмотрены региональные практики реформирования «традиционных» школьных библиотек в информационно-библиотечный центр образовательной организации, создания единого информационно-библиотечного пространства образовательного комплекса региона и формирования цифрового портфолио обучающегося.  **Спикеры: Марина Дыдышко,** руководитель учебно-методического отдела центра информационных технологий Группы компаний «Аверс»  **Анастасия Гиль,** руководитель отдела региональных проектов Группы компаний «Аверс» | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH** Доклад  **«Как обучать детей с 5 лет навыкам программирования и робототехники на свободном программном аппаратном обеспечении?»  Аннотация:** Будут рассмотрены возможности оборудования и программно-методического обеспечения проекта АО «РОББО» - инженерного инновационного класса для: построения индивидуального образовательного маршрута обучающегося в целях развития инженерного мышления, организации тематического инженерного лагеря (профильной смены), подготовки к соревнованиям по компетенциям WorldSkillsJunior «Прототипирование» и «Мобильная робототехника», в олимпиаде НТИ, РобоФабрика, Шустрик, международная Scratch-Олимпиада по креативному программированию, РОББО Фестивале, реализации STREAM-проектов; реализации инновационного проекта развития образовательной организации; проведения воспитательных мероприятий для детей с родителями (кейсы АО «РОББО» по проведению мастер-классов, фестивалей технического творчества, тематических лагерей).  **Спикер: Павел Фролов**, основатель ROBBO™ |
| **13:00-14:00** | **ОБЕД** | |
| 14:00-14:50 | **ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH**  Воркшоп **«Смена парадигмы в образовании: как обучать интересно и эффективно?»  Аннотация:** В ходе мастер-класса будут рассмотрены вопросы, касающиеся предпосылок изменений в преподавании и учении на современном этапе. Будут представлены примеры успешных мировых образовательных систем по развитию школьной практики. Спикеры расскажут о подходах эффективного обучения, используемых в системе школьного образования Казахстана. **Спикеры:** **Сапура Жолдасбаева,** старший менеджер Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан **Талгат Мукутов,** старший менеджер Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан | **МАЛЫЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ**  Воркшоп **«Школьная система повышения квалификации. Как выстроить и управлять процессами развития профессиональных навыков учителей: исследование, коучинг, менторинг, сетевое сообщество»  Аннотация:** Участники определят процессы, направленные на развитие профессиональных навыков учителей, разработают структуру школьной системы повышения квалификации на основе идеи каскадной модели, в основе которой лежит взаимное обучение учителей через коучинг, менторинг, совместные исследования и профессиональное сетевое сообщество. Коммуникации, процедуры и инструкции в школьной системе повышения квалификации осуществляются согласно идеям сотрудничества и распределенного лидерства.  **Спикеры:** **Мадина Тыныбаева,** заместитель директора Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан **Жанна Байгаринова,** старший менеджер Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан |
| 15:00-15:50 |