

Конференция

по технологиям в образовании

#EdCrunch UGRA 2019

ДЕЛОВАЯ ПРОГРАММА

10 ИЮНЯ	
14:00-14:50	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Мастер-класс «Цифровая образовательная среда: требования, содержание, изменения»</p> <p>Аннотация: Участники смогут определить основные составляющие современной цифровой образовательной среды школы и выделить направления ее трансформации при переходе от ИОС к ЦОС. Обсудить вопросы изменения в деятельности обучающихся и учителя при работе в ЦОС.</p> <p>Спикер: Наталья Кудимова, руководитель учебно-методического центра компании «Открытая школа», почетный работник общего образования Российской Федерации</p> <p>14:40-14:50 Официальное награждение Награждение финалистов регионального конкурса «Учитель будущего Ханты-Мансийского автономного округа - Югры» от образовательной онлайн-платформы «Открытая школа»</p>
15:00-15:50	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Мастер-класс «Разминка для ума: задачи повышенной сложности от Учи.ру»</p> <p>Аннотация: Мастер-класс будет посвящен обсуждению задач повышенной сложности, направленных на развитие мышления, а также на расширение математического кругозора. Мы разберем наиболее сложные задачи из раздела «Лаборатория» на платформе Учи.ру, поговорим о структуре этого раздела и обсудим, как помочь детям научиться решать эти задачи самостоятельно.</p> <p>Спикер: Екатерина Болотова, главный специалист по развитию регионов Учи.ру</p>
15:00-15:50	<p>Интерактивная зона, Зал у сцены</p> <p>Доклад «Роль цифрового образовательного контента в цифровизации общего образования»</p> <p>Спикер: Павел Бакунин, директор по развитию группы компаний «Новый Диск»</p>
16:00-16.50	<p>Интерактивная зона, Зал у сцены</p> <p>Мастер-класс</p> <p>«Информационная безопасность или на расстоянии одного вируса...»</p>

	<p>Спикер: Юлия Захир, руководитель проектов АО «Издательство «Просвещение»</p>
16:00-16:50	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Мастер-класс «Цифровое образование: матрица возможностей»</p> <p>Аннотация: В рамках мастер-класса запланировано обсуждение подходов к созданию новой архитектуры образования в условиях сетевого общества, социальных медиа, как в формальном, неформальном, так и информальном образовании, обеспечивающих доступность и равные возможности в получении образования вне зависимости от места проживания, социального статуса, состояния здоровья и особых образовательных потребностей обучающихся. Только в условиях обучения (учения) в информационно-образовательной среде происходит одновременное формирование личностных качеств человека, компетенций и базовых знаний и навыков, которые называют навыками и компетенциями XXI века.</p> <p>Спикер: Александр Кондаков, генеральный директор компании «Мобильное Электронное Образование»</p>
17:00-17:50	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Мастер-класс компании Кодвардс</p>

11 ИЮНЯ

11 ИЮНЯ	
10:00-10:50	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Мастер-класс «Использование мобильных приложений и социальных сетей в работе учителя»</p> <p>Аннотация: Подписки, лайки, репосты, шеринги - нужно ли учителю знать такие слова? Социальные сети учителя и нужно ли вести свой блог. Создание проектов с применением смартфона, опросов, викторин и полезные приложения, которые сэкономят время учителя и понравятся ученикам. Онлайн-сервисы, где можно организовать работу в классе, наладить общение с учениками и родителями, не прибегая при этом к постоянным перепискам в WhatsApp. Обо всем этом участники конференции узнают в рамках мастер-класса.</p> <p>Спикеры: Арина Нуриахметова, учитель информатики, основатель проекта Geek Teachers Глеб Лихобабин, учитель истории, основатель проекта Geek Teachers</p>
	<p>БОЛЬШОЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ</p> <p>Панельная дискуссия «Информационные технологии в образовании: содержание, форма, инструменты»</p> <p>Аннотация: Формирование цифровой образовательной среды – одна из ключевых задач национального проекта «Образование». Цифровая образовательная среда должна обеспечить доступ к современным ИТ-решениям в школе. Но что еще, кроме ИТ-решений, ИТ-индустрия готова дать рынку образования: какое содержание образования, какие методики по подготовке учащихся, методы управления на уровне школы, муниципалитета или региона? Готова ли школа к переходу на цифру? Как не забыть про современного школьника, который «родился» со смартфоном в руке? На эти и другие вопросы участники ответят в рамках панельной дискуссии.</p> <p>Модератор: Дмитрий Евграфов, ведущий эксперт по цифровым образовательным технологиям Фонда «Иннопрактика»</p> <p>Участники дискуссии:</p>

		<p>Лариса Цулая, начальник отдела общего образования Департамента образования и молодежной политики Ханты-Мансийского автономного округа – Югры</p> <p>Денис Кузнецов, генеральный директор компании «Веб-Мост»</p> <p>Антон Руденко, GR-директор образовательной платформы «Кодвардс»</p> <p>Евгений Лурье, директор продукта Яндекс.Учебник</p> <p>Андрей Сиденко, ведущий контент - аналитик «Лаборатории Касперского»</p> <p>Николай Муравьев, руководитель направления по информационным системам ООО «Полимедиа»</p> <p>Наталья Рехметова, учитель математики Гимназии №1 города Ханты-Мансийска</p> <p>Варвара Завтур, ученица 10 класса Гимназии №1 города Ханты-Мансийска</p> <p>Екатерина Бредихина, сертифицированный тренер eduScrum</p>
11:00-11:50	<p>БОЛЬШОЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ</p> <p>Мастер-класс «Педагогический стиль учителя в свете современных тенденций развития образования»</p> <p>Аннотация: В ходе мастер-класса будут рассмотрены преимущества смешанного обучения, которыми являются формируемые в классно-урочном режиме личные (человеческие) связи, спонтанность, дающая возможность более быстрого усвоения новых знаний, и формируемые при электронном обучении в информационно-образовательной среде гибкость, адаптивность, индивидуализация, интерактивность обучения и глубина рефлексии.</p> <p>Спикер: Наталья Любомирская, ординарный профессор, научный руководитель по лицейским программам Института образования НИУ ВШЭ</p>	<p>БОЛЬШОЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ</p> <p>Мастер-класс «Геймификация для повышения мотивации к обучению»</p> <p>Аннотация: Через игру быстрее и с большим интересом можно проходить обучение. Так устроено природой. Наши дети — не исключение. Они — люди, которые досконально знают правила любимых настольных и компьютерных игр, и это развивает не только качество их внимания, но и качество их памяти. Игра и обучение не заканчиваются с наступлением взрослой жизни: миллионы взрослых используют игровые образовательные платформы (Khan Academy, Duolingo, etc) для самообразования и просвещения. Но как выбрать правильные методы для игрофикации учебного процесса? Спикер представит свою всемирно известную модель Octalysis и расскажет, как анализ 8 ключевых факторов мотивации человека может открыть новые горизонты в области образования. Участники узнают, что такое «белая» мотивации и как с помощью нее повысить вовлеченность в процесс обучения в классе и онлайн. А самое главное — на практике в рамках семинара покажет, как можно учиться и развлекаться одновременно, получая и знание, и удовольствие от процесса.</p> <p>Спикер: Иван Милев, консультант и дизайнер в области геймификации Octalysis group, Болгария</p>
12:00-12:50	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Мастер-класс «Цифровые технологии в обеспечении деятельности учреждений сферы образования. Практический подход (региональные</p>	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Доклад «Как обучать детей с 5 лет навыкам программирования и робототехники на свободном программном аппаратном</p>

	<p>практики) к созданию современной и эффективной цифровой среды управления образовательным комплексом в контексте целей и задач приоритетного национального проекта "Образование"»</p> <p>Аннотация: В ходе мастер-класса будут рассмотрены региональные практики реформирования «традиционных» школьных библиотек в информационно-библиотечный центр образовательной организации, создания единого информационно-библиотечного пространства образовательного комплекса региона и формирования цифрового портфолио обучающегося.</p> <p>Спикеры: Марина Дыдышко, руководитель учебно-методического отдела центра информационных технологий Группы компаний «Аверс» Анастасия Гиль, руководитель отдела региональных проектов Группы компаний «Аверс»</p>	<p>обеспечении?»</p> <p>Аннотация: Будут рассмотрены возможности оборудования и программно-методического обеспечения проекта АО «РОББО» - инженерного инновационного класса для: построения индивидуального образовательного маршрута обучающегося в целях развития инженерного мышления, организации тематического инженерного лагеря (профильной смены), подготовки к соревнованиям по компетенциям WorldSkillsJunior «Прототипирование» и «Мобильная робототехника», в олимпиаде НТИ, РобоФабрика, Шустрик, международная Scratch-Олимпиада по креативному программированию, РОББО Фестивале, реализации STREAM-проектов; реализации инновационного проекта развития образовательной организации; проведения воспитательных мероприятий для детей с родителями (кейсы АО «РОББО» по проведению мастер-классов, фестивалей технического творчества, тематических лагерей).</p> <p>Спикер: Павел Фролов, основатель ROBBO™</p>
<p>13:00-14:00</p>	<p>ОБЕД</p>	
<p>14:00-14:50</p>	<p>ВЫСТАВОЧНАЯ ЗОНА #EDCRUNCH</p> <p>Воркшоп «Смена парадигмы в образовании: как обучать интересно и эффективно?»</p> <p>Аннотация: В ходе мастер-класса будут рассмотрены вопросы, касающиеся предпосылок изменений в преподавании и учении на современном этапе. Будут представлены примеры успешных мировых образовательных систем по развитию школьной практики. Спикеры расскажут о подходах эффективного обучения, используемых в системе школьного образования Казахстана.</p> <p>Спикеры: Сапура Жолдасбаева, старший менеджер Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан Талгат Мукутов, старший менеджер Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан</p>	<p>МАЛЫЙ ЗАЛ, 3 ЭТАЖ</p> <p>Воркшоп «Школьная система повышения квалификации. Как выстроить и управлять процессами развития профессиональных навыков учителей: исследование, коучинг, менторинг, сетевое сообщество»</p> <p>Аннотация: Участники определяют процессы, направленные на развитие профессиональных навыков учителей, разработают структуру школьной системы повышения квалификации на основе идеи каскадной модели, в основе которой лежит взаимное обучение учителей через коучинг, менторинг, совместные исследования и профессиональное сетевое сообщество. Коммуникации, процедуры и инструкции в школьной системе повышения квалификации осуществляются согласно идеям сотрудничества и распределенного лидерства.</p> <p>Спикеры: Мадина Тыныбаева, заместитель директора Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан Жанна Байгаринова, старший менеджер Центра педагогического мастерства АОО «Назарбаев Интеллектуальные школы», Казахстан</p>
<p>15:00-15:50</p>		